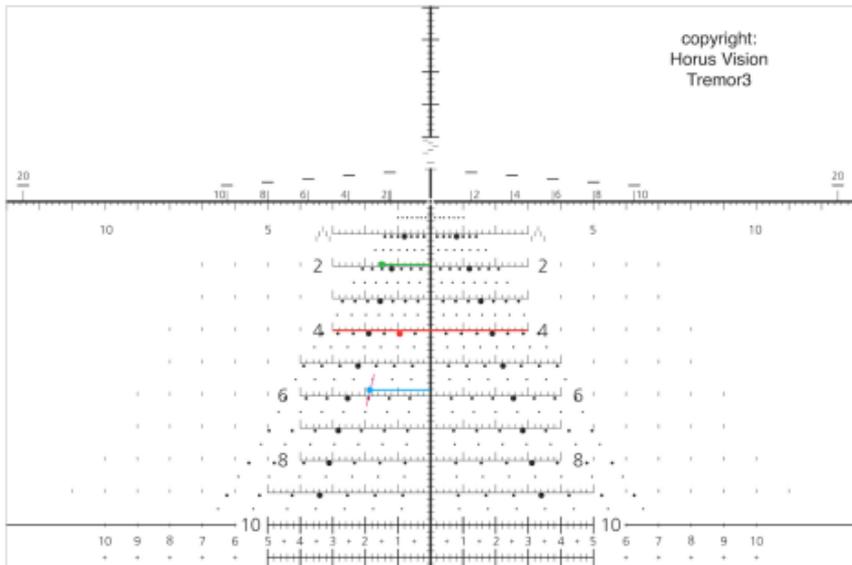


# Tremor3

## Einstellungen auf die eigene Munition



### Vorgehen Kalibrierung:

1. Flugbahn berechnen
2. Bereich finden, genau 4 mil Abfall
3. Winddrift finden, die genau 0,95 mil bei 4 mil erreicht
4. Windgeschwindigkeit durch 2 teilen

Diese Windgeschwindigkeit bestimmt nun jeden Punkt auf dem Absehen:  
halbe Windgeschwindigkeit = halber Punkt zurück  
doppelter Wind = 1 Punkt weiter  
dreifacher Wind = 3 Punkte

### Beispielvorgehen (rot):

.308 Win 220gr

G7 0.324

716 m/s 15°C SF=2,52

gefundene Entfernung 473 m für 4 mil Abfall  
gefundene Abdrift 4,02 m/s Wind 90° = 0,95 mil Abweichung  
ergibt 2,01 m/s pro Punkt; also 2 m/s pro Punkt

### Prüfung Kalibrierung:

Beispielentfernung (blau):

600 m = 57,7 also 58 Klicks = 5,8 mil

Wind Berechnung Strelok: 18,8 mil links

Tremor 3:

3 Punkte

da 2 m/s ein Punkt und 6 = 3 Punkte

stimmt genau

Beispielentfernung (grün):

325 m = 19,4 also 19 Klicks = 1,9 mil

Wind Berechnung Strelok: 1,5 mil links

(1,54)

Tremor 3:

5 Punkte

da 2 m/s ein Punkt und 10 = 5 Punkte

stimmt genau