

## ANLEITUNG TRAINING UND WETTKAMPF

Targets vorbereiten:

### 1. Schritt - kann gemeinsam erfolgen

- Rückseite eines Targets mit Koordinatensystem 10 x 10 Spalten und Zeilen versehen.
- In jede Zelle einen schwarzen Abkleber platzieren.

### 2. Schritt - muss getrennt erfolgen

- Nun die „invisible targets“ mittels „Splatter Targets“ nach folgender Regel aufkleben: 1x 5 Targets, 1x 4 Targets, 2x 3 Targets und 1x 2 Targets.
- Die Targets müssen entweder durchgehend waagrecht oder durchgehend senkrecht platziert werden.
- Falls die Ränder der „Splatter Targets“ etwas gelblich erscheinen, z. B. durch kleine Abplatzungen, sollten diese mit einem schwarzen Edding kaschiert werden, so dass die „Invisible Targets“ auf die Schussentfernung mit der größten Vergrößerung des Zielfernrohres nicht erkennbar sind.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
B	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
C	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
D	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
E	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
F	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
G	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
H	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
I	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
J	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●

### 3. Schritt - muss getrennt erfolgen

- Beide Scheiben auf den Scheibenträgern befestigen.
- Dabei dürfen die selbst zu beschießenden Scheiben nicht angesehen werden (fair bleiben!) oder besser gleich durch Dritte anbringen lassen.



Die „Splatter Targets“-Abkleber müssen etwas kleiner als die Abkleber sein.

Training/Wettkampf:

#### Variante 1 • Gleiche Schussanzahl:

Es werden von jedem Schützen gleichzeitig 10 Schuss abgegeben und es wird jeweils gewartet, bis beide Schützen fertig sind. Zeit max. 2 Minuten. Danach werden wieder 10 Schuss in 2 Minuten abgegeben. Sollte es am Ende spannend werden, kann die Anzahl der Schüsse in einer Serie bis auf einen Schuss reduziert werden. Es kann einen Gleichstand geben. Die Zeiten können verändert werden.

#### Variante 2 • Speed:

Nach dem Startsignal werden so viele Schüsse abgegeben, bis alle „Invisible Targets“ getroffen wurden. Der Schütze, der alle Targets getroffen hat, ruft dann „Stop“. Danach darf kein Schuss mehr abgegeben werden. Ein Schütze wird dabei gewinnen. Es wird angeraten, zwei Spotter einzusetzen. Diese können dann „Stop“ rufen.

Beim Training muss die Sicherheit an erster Stelle stehen. Alle Schussabgaben sind auch bei schneller Abfolge sicher zu handhaben. Jeder Schütze ist grundsätzlich selbst für seine Schussabgabe verantwortlich. Bei der Durchführung wettkampftartiger Trainings ist ein Stageofficer (direkter Schießleiter) zur Kontrolle empfehlenswert.